

## Gyakorló ZH feladat

HA VALAMILYEN INFORMÁCIÓ NINCS MEGADVA, AKKOR AZ RÁD VAN BÍZVA!

Pontozás:

- 1) alfeladatra max. 4 pont
- 2) alfeladatra max. 1 pont
- 3) alfeladatra max. 1 pont
- 4) alfeladatra max. 4 pont

(Azaz összesen 10 pontot lehet szerezni. Az eredmény 5 pont alatt elégtelen (1).)

- 1) Készíts egy szerver-kliens alkalmazást, amely TCP protokollt használ. A szerver a halózatok gyakorlatvezető (HALOGYVEZ) szerver. A kliens a gyakorlatra járó hallgatók, akik gyakorló ZH-t szeretnének. A kliens küldjön üzenetet tanárnak, hogy 'Kerek feladatot!' A tanár válaszoljon, hogy 'Meg nincs'. Ha kellő számú ember kér tőle feladatot (1-5), akkor mégis megcsinálja és a válasz: 'Tessek a feladat!'. A hallgatók ha kaptak feladatot, akkor megköszönik a tanárnak egy 'Köszönjük' üzenettel. Amire a tanár egy 'Szívesen' üzenetet küld. Az üzenet küldés formátuma 'bytes' típusú legyen!
- 2) A kellő számú ember legyen paramétere a szervernek (1-5 közötti érték)!
- 3) A HALOGYVEZ legyen képes kiszolgálni egyszerre több Fejlesztőt is. Ezt a select függvény segítségével valósítsd meg!
- 4) Készíts egy második szerveret is: a Tavalyi ZH-k szervere. Ha gyakorlatvezető úgy dönt, hogy megcsinálja a feladatot, akkor megnézi a tavalyi ZH-k feladatait, vagyis küld egy 'Keres' üzenetet a tavalyiZH szervernek, aki visszaküld egy 'feladatX' üzenetet, ahol az X egy véletlen szám(1-10). A gyakorlatvezető ezután fogja elküldeni a hallgatóknak a feladatot. A gyakorlatvezető és a tavalyiZH szerver UDP protokollon keresztül kommunikál.